

A „HELL FIGHT” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA

(a továbbiakban: „Játékszabályzat”)

KÉRJÜK, HOGY A JÁTEKSZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASSA EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYEN RÉSZT A JÁTEKBAN, AMENNYIBEN AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRT, VALAMINT AMENNYIBEN ELMÚLT 18 ÉVES.

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

- 1.1. A „HELL FIGHT” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1062 Budapest, Andrássy út 126.; cégjegyzékszám: 01-09-729429; adószám: 13324223-4-44; a továbbiakban: „Szervező” vagy „Adatkezelő”).
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat, a Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (székhely: 1188 Budapest, Ady Endre utca 135. a. ép.; telephely: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9; cégjegyzékszám: 01-09-994126; adószám: 13985127-2-43; kapcsolat: hellenergy@cspromo.hu; a továbbiakban: „Lebonyolító” vagy „Adatfeldolgozó”) látja el.

2. Résztvételi feltételek

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, a 2.4. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játékszabályzat 3. pontban írt időtartama alatt
 - 2.1.1. a Játékban résztvevő magyarországi üzleteiben egyidejűleg vásárol legalább négy (4) darabot a Játékszabályzat 3.2. pontjában felsorolt Játékban résztvevő termékekből, továbbá
 - 2.1.2. a hellenergyjatekok.hu/hellfight weboldalon (a továbbiakban: „Weboldal”) sikeresen saját felhasználói fiókot regisztrál az alábbi adatok megadásával: név, cím, email cím, telefonszám (kizárólag magyarországi telefonszám fogadható el), (a továbbiakban: „Profil”), továbbá
 - 2.1.3. a Játékban Résztvevő Termékek megvásárlását bizonyító blokkon található AP kódot (a továbbiakban: „AP Kód”), NAV kódot, a vásárlás dátumát és időpontját (a továbbiakban: „Pályázat”) a jelen Játékszabályzat 4. pontjában rögzítettek szerint, valamint kiválasztja, hogy mely boltban vásárolt, továbbá nyertesség esetén milyen méretű melegítőszettet szeretne, a Profilba való bejelentkezést követően feltölti a Weboldalon található „Kódfeltöltés” fül alatt elérhető felületre (a továbbiakban: „Kódfeltöltés”), amely feltöltéssel egyidejűleg elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt. A Kódfeltöltéseket a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.2. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4.2. és 4.3. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.3. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolító dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

- 2.5. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a jelen Játékban résztvevő Üzletek közreműködnek, és ezáltal a résztvevő Üzletek kedvezőtlenül befolyásolhatnak olyan, a Szervezőn kívülálló tényezőket, mint például (de nem kizárólagosan) megfelelő vásárlást igazoló blokk adása, a blokk tartalmának meghatározása, pénztárgép kapcsolati hiba, hálózati torlódás, téves tájékoztatás a jelen Játékkal kapcsolatban. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.6. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy telefonszáma alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények vagy a fődíj megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.7. A Játékosok a regisztráció során megadott és a Játékban történő részvételük során a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, stb.) Szervezőt, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékos köteles folyamatosan, a Játék időtartama alatt és az esetleges Nyeremény átadásáig gondoskodni a Profil fenntartásáról és arról, hogy az abban megadott adatok felhasználásával a Szervező kapcsolatba tudjon vele lépni a jelen Játékszabályzatban foglaltakkal összefüggésben. A Profil megszüntetéséből, illetve a kapcsolatfelvételhez elégtelen adatok megadásából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják.
- 2.8. Szervező a nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.9. Szervező kizárólag azokat a Kódfeltöltéseket tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával és eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokk adataival küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem saját adatait adja meg, vagy a feltöltött adatok nem eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokkból származnak, a megadott adatok helyességéből és a Játékkal kapcsolatba került blokk eredetiségéből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják.
- 2.10. A Kód feltöltésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, a Weboldal működése, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.
- 2.11. A Kódfeltöltéseket a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

3. A Játék időtartama és a Játékban résztvevő termékek

- 3.1 A Játék 2026. március 1. napján 00 óra 00 perctől 2026. március 31. napján 23 óra 59 percgig tart (a továbbiakban: „**Játék időtartama**”).

3.2. A Játékban az alábbi termékek vesznek részt (a továbbiakban: „**Játékban Résztvevő Termékek**”):

- HELL Classic 250 ml
- HELL Strong Apple 250 ml
- HELL Black Cherry 250 ml
- HELL Lemon-Pink Grapefruit 250 ml
- HELL Strong Red Grape 250 ml
- HELL Strong Watermelon 250 ml
- HELL Focus+
- HELL Zero Classic
- HELL Zero White Peach
- HELL Candy Cane
- HELL Apple Pie
- HELL Zero Green Apple
- HELL Zero Berry
- HELL Caffeine Free

A Szervező jogosult a Játékban Résztvevő Termékek körét bővíteni, amelyről a Játékosokat jelen Játékszabály szerint értesíti.

4. A Játék menete és a nyeremények

4.1. A Játékosok feladata a következő:

A Játék időtartama alatt a Játékos vásárol egyidejűleg legalább négy (4) darabot a Játékban Résztvevő Termékek közül a Játékban résztvevő Üzletek egyikében, amely vásárlást igazoló blokkot (a továbbiakban: „**Blokk**”) köteles megőrizni. A legalább négy (4) Játékban Résztvevő Termék vásárlását egy (1) Blokk szükséges, hogy igazolja. A Szervező, illetve a Lebonyolító nem tud olyan Blokkot elfogadni, amely nem a játékban résztvevő termékre vonatkozik és amelyből nem derül ki a vásárlás pontos dátuma (a vásárlás napja és időpontja). A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy nincsen ráhatása arra, hogy az Üzletek jelen Játékszabályzatnak megfelelő Blokkot állítanak-e ki, így a Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként és az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett, amennyiben az érintett számla tartalmaz (i) AP Kódot/számlaszámot, (ii) NAV kódot, (iii) a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint (iv) a - márkanévet is tartalmazó - termékmegnevezéseket (a számla és a Blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a „**Blokk**”).

A Játékos a vásárlást követően a Weboldalon, a Profilba való bejelentkezést követően a Játék időtartama alatt az alábbiakat (a továbbiakban együttesen: „**Feltöltendő Adatok**”) köteles feltölteni

- (i) a vásárlást igazoló blokkon található AP Kódot, amely a blokk alján található, az 'A' betűt követő nyolc (8) darab számot (tehát összesen 8 jegyből áll);
- (ii) a vásárlást igazoló blokkon található NAV kódot, amely a blokk alján található és öt (5) darab karakterből áll
- (iii) vagy számla esetén a számla sorszámát;
- (iv) a vásárlás pontos dátumát és időpontját;
- (v) blokkról vagy számláról készült jól olvasható fotót, valamint;
- (vi) nyertesség esetén milyen méretű melegítőszettet szeretne.

A Játék során a Játékosnak a 2.1.2. pontban megjelölt Weboldalon található „Kódfeltöltése” gombra kattintva elérhető felületen kell feltöltenie a fentiek az ott található instrukcióknak, illetve a jelen

Játékszabályzatnak megfelelően. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Kódfeltöltés elbírálásában a Szervező saját döntése az irányadó, amely ellen a Játékosok nem jogosultak fellépni.

Az a Játékos vehet részt a Játékban, aki legalább 1 (egy) darab érvényes Kódot feltölt. A Játék időtartamán kívül feltöltött Kódok nem kerülnek figyelembevételre. Amennyiben egy Játékos ugyan azt az AP és NAV Kódot több alkalommal tölti fel, úgy a Szervező az első Kódfeltöltést veszi figyelembe. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Kódfeltöltések beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő.

A feltöltött Kód utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos korlátlan számú Kódfeltöltésre jogosult. A Kódfeltöltés akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek.

4.2. **Nyeremények:**

A Játékban kisorsolásra kerülnek az alábbi nyeremények (a továbbiakban együttesen: „Nyeremények”):

4.2.1. **90 (kilencven) darab HELL Fight melegítőszett ***

- szett: egy kapucnis pulcsiból és egy hosszú melegítő nadrágból áll
- szín: bézs
- származási hely: Törökország
- választható méretek: S-XXL

4.2.2. **90 (kilencven) darab HELL utazótáska**

- mérete: 31×41×15 cm

4.2.3. **90 (kilencven) darab HELL törölköző**

- mérete: 70×140 cm

4.3. A melegítőszett Nyeremény színe és fajtája nem választható. A Szervező igyekszik figyelembe venni a Játékosok méret-választását, de nem tudja garantálni a kiválasztott méretű melegítőszettet, így amennyiben a Játékos által választott méretből már nincs készleten, a Nyertes a még készleten levő méretek közül választhat vagy választás hiányában a Szervező a saját döntése szerinti méretű szandált küldi a nyertes Játékos részére.

Az utazótáska és a törölköző Nyeremények esetében a Játékos nem jogosult tulajdonságait (pl: színét, méretét, anyagát, mennyiségét stb.) megválasztani.

4.4. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

4.5. A Szervező a Nyeremények esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, és a Nyeremények vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

4.6. Egy Játékos azonos telefonszámmal feltöltött AP és NAV Kóddal a Játék időtartama alatt egy fajta Nyereményre válhat jogosulttá.

5. **Nyeremények sorsolása:**

5.1. A nyeremények sorsolására 2026. április 2. napján 9:30 órakor számítógép segítségével a véletlenszerűség elvét követve kerül sor a Lebonyolító telephelyén (1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.) A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

5.2. A Lebonyolító az 1 (egy) darab zártkörű sorsolás alkalmával sorsol ki összesen 270 (kettőszázhetven) darab nyertes Játékost, valamint 90 (kilencven) darab tartaléknyertes Játékost, sorrendbe állítva a kisorsoltakat, melyben első körben a nyertes Játékos, majd ezt követően a tartaléknyertes Játékosok

kerülnek kisorsolásra. Amennyiben a nyertes Játékos kizárásra kerül, úgy helyére a soron következő tartaléknyertes Játékos kerül.

6. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása

- 6.1. A nyertes Játékos a Szervező a regisztrációkor megadott telefonszámon keresztül a sorsolást követő 36 (harminchat) órán belül felveszi a kapcsolatot rövid szöveges üzenet (SMS) útján (a továbbiakban szintén: „**Értesítés**”).
- 6.2. A Nyereményt a nyertes Játékos által megadott címre futárszolgálattal vagy postai úton juttatja el a Lebonyolító az értesítést követő 90 (kilencven) naptári napon belül, amennyiben a Játékos által megküldött Blokk megfelel a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. A Játékos által megadott postázási cím hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 6.3. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a Főnyeremény sorsolását követő 90 (kilencven) napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen.
- 6.4. A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.5. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Weboldalon, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Kódot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. Adózás, költségek

- 7.1. A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

- 8.1. A Játékkal kapcsolatos adatkezelésre a Szervező <https://hellenergyjatekok.hu/adatkezelesitajekoztato> linken elérhető adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak szerint kerül sor.

9. Vegyes rendelkezések

- 9.1. A Kódfeltöltés hiányosságaért/hibájáért (pl. kód elírása stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.helljatekok.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a

nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

- 9.3. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.4. Ha a Játékos a Kód feltöltése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.5. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 9.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogaikat maradéktalanul érvényesíthetik. A Játékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Játék feltételeivel. A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékkal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.
- 9.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 9.8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.
- 9.9. Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Játékos és a Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.

Budapest, 2026. február 4.

HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság Szervező
© 2021 HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság Minden jog fenntartva!